|  |  |
| --- | --- |
|  | En esta pauta encontrarás preguntas orientadoras para tu reflexión. Las primeras te ayudarán a recordar las principales competencias aprendidas a lo largo de tu carrera. Las siguientes preguntas, buscan ayudarte a definir tu proyecto APT a partir de tus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales.  Se sugiere que tengan como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el proceso de portafolio, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura. |

|  |
| --- |
| Puedes responder en cada una de las secciones por pregunta en esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 1, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?  Las asignaturas que más me gustaron y que se relacionan con mis intereses profesionales durante el certificado en **Programación de Software** fueron:  **Programación de Aplicaciones Móviles:** Me encantó porque me permitió aprender a crear aplicaciones útiles y prácticas para dispositivos móviles, lo que es muy relevante en el mundo actual.  **Programación Web**: Me gustó mucho porque pude aprender a desarrollar sitios y aplicaciones web, lo cual es fundamental en el desarrollo de software moderno.  Lo que más me gustó de cada uno fue la posibilidad de aplicar lo aprendido en proyectos prácticos, lo que me ayudó a consolidar mis conocimientos y a ver cómo todo se conecta en el desarrollo de software.  A partir de las certificaciones que obtienes a lo largo de la carrera ¿Existe valor en la o las certificaciones obtenidas? ¿Por qué?  Sí, las certificaciones obtenidas a lo largo de la carrera tienen un gran valor. Estas certificaciones no solo demuestran el dominio de habilidades técnicas específicas, sino que también validan el conocimiento adquirido en áreas clave del desarrollo de software. Son una prueba tangible de mis capacidades y competencias, lo que me permite destacarme en el mercado laboral. |

|  |
| --- |
| 2. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?   Me siento más seguro aplicando mis habilidades en programación, ya que es un área en la que tengo más experiencia y confianza. Por otro lado, me siento más débil en inglés, ya que considero que necesito fortalecer mis habilidades en este idioma para poder comunicarme mejor y acceder a más recursos y oportunidades profesionales. |

|  |
| --- |
| 3. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interese más?   Mis principales intereses profesionales en Ingeniería en Informática se centran en el desarrollo de software. Me apasiona crear aplicaciones eficientes y escalables que resuelvan problemas reales y mejoren la experiencia del usuario.   * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?   Las principales competencias relacionadas con mis intereses en el desarrollo de software incluyen la programación, el diseño de arquitectura de software, y la resolución de problemas. También son importantes la capacidad de trabajo en equipo y el manejo de herramientas de control de versiones. Siento que debo fortalecer especialmente mis habilidades en diseño de arquitectura de software para crear soluciones más robustas y escalables.   * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?   En cinco años, me gustaría estar trabajando como desarrollador de software en una empresa innovadora, enfocándome en proyectos desafiantes que involucren tecnologías emergentes. Me gustaría liderar equipos de desarrollo, participando en la creación de soluciones tecnológicas que tengan un impacto significativo en la industria. También espero seguir aprendiendo y mejorando mis habilidades, con el objetivo de convertirme en un experto en arquitectura de software. |

|  |
| --- |
| 4. Finalmente, piensa en el proyecto que desarrollarás en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| * Los Proyectos APT que ya habías diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿cuál se relaciona más? ¿Requiere ajuste? * Si no hay ninguna que se relacione suficiente: * ¿Qué área(s) de desempeño y competencias debería abordar este Proyecto APT? * ¿Qué tipo de proyecto podría ayudarte más en tu desarrollo profesional? * ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?   ¿Qué área(s) de desempeño y competencias debería abordar este Proyecto APT?  El Proyecto APT debería abordar competencias en desarrollo de software, análisis de requerimientos, inteligencia artificial, y experiencia de usuario.  ¿Qué tipo de proyecto podría ayudarte más en tu desarrollo profesional?  Un proyecto centrado en aplicaciones web con integración de inteligencia artificial y machine learning, que potencie el desarrollo de habilidades técnicas clave como la programación avanzada, el diseño de algoritmos y la optimización de la experiencia del usuario.  ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?  El proyecto debería situarse en un contexto de soporte tecnológico especializado, orientado a la asistencia en el ensamblaje de computadoras, tanto para entusiastas como para usuarios novatos, con un enfoque educativo que facilite el aprendizaje en hardware y armado de PCs. |